

Input: $A[i..j]$ con $i \leq j$

PRAE (A, i, j)

1. se $i = j$ return $A[i]$ else

2. trova PRAE $(A, i, [(i+j)/2])$

3. trova PRAE $(A, [(i+j)/2] + 1, j)$

4. trova PRAE che contiene max

$A[(i+j)/2]$ di $A[(i+j)/2]$

5. return il massimo delle tre trovate

Detto $T(N)$ il numero di chiamate di PRAE (A, i, N) , abbiamo:

1. richiede tempo $O(1)$, 2 e 3 richiedono tempo $\frac{1}{2}T(N/2)$,

4. richiede tempo $O(N)$, 5. richiede $O(1)$

$O(1) = \text{costante}$

$$T(N) = 2T(N/2) + O(N) \Rightarrow T(N) = O(N \log N)$$

$$T(N) \leq 2T(N/2) + cN \leq 2^h T(N/2^h) + hcN$$

Ponendo $h = \log N$, si ha $2^h = 2^{\log N} = N$

$$T(N) \leq NT(1) + (\log N) cN = O(N \log N)$$

DIVID - ET - IMPERA
NUMERO OPERAZIONI

Ne è valsa la pena?

Confrontiamo gli algoritmi su di un pc che esegue in milioni di operazioni al secondo

Alg	1	2	3
tempo per risolvere con dim 10^2	1s	1/1000s	0.0006084s
10^3	16.67ms	1s	0.0006084s
10^4
10^5
10^6	31688.094s	277.78h	1s, ...

La differenza in milioni di anni è enorme, i problemi vanno