

L'algoritmo HAF, non può produrre soluzioni ottime nell' caso in cui ad ogni attività ne è associato un valore massimo, e bisogna selezionare un sottoinsieme di attività compatibili di valore massimo. ~~PROVA~~

ESEMPI 10 di GD

Utilizziamo il codice di Huffman per esprimere dati; normalmente, utilizzando questo algoritmo possiamo portare a compimento le dimensioni dei file fino al 50% delle dimensioni originali. Ci basiamo sul numero di frequenza delle lettere, per creare un ~~algoritmo~~ tabelle di codice di lunghezza variabile, differenti da quelle utilizzate dall'ASCII, che usa blocchi di lunghezza fissa. Per ogni carattere dobbiamo ricordare la frequenza, cioè il numero di volte che si presenta all'interno del testo da comprimere.

Ecco l'algoritmo

Huffman($e = \{e_1, e_2, \dots, e_n\}, f(e_1), f(e_2), \dots, f(e_n)$)

metti gli elementi di e in una coda Q

for $i \leftarrow 1$ to $|e|$ do

• allora in modo modo z

left $[z] \leftarrow x \leftarrow \text{EXTRACT_MIN}(Q)$

right $[z] \leftarrow y \leftarrow \text{EXTRACT_MIN}(Q)$

$f[z] \leftarrow f[x] + f[y]$

INSERT(Q, z)

La complessità dell'algoritmo

Huffman(e, f) $\approx O(n \log n)$

Esiste sicuramente un albero ottimo T in cui due caratteri $x, y \in \mathcal{C}$ di f minima appaiono nell'albero T alla profondità max, sono fratelli.

• L'albero T' è ottenuto da T eliminando x, y unendo il loro padre z in una foglia con $f(z) = f(x) + f(y)$.

Definiamo $B(T) = \sum_{e \in \mathcal{C}} f(e) d_T(e)$ e $B(T') = \sum_{e \in \mathcal{C}} f(e) d_{T'}(e)$